



# Zahradník / Zahradnice

Umím se postarat o okrasné i užitkové rostliny, které doma nebo na zahradě pěstujeme.

- 1. Barvy v přírodě.** Najdu přírodniny v co nejvíce barvách. Ke které barvě se mi nepodařilo najít žádnou přírodninu a od které barvy jich bylo nejvíce?
- 2. Život rostliny.** Vyberu si sazeničku rostliny. Připravím si vhodný prostor na zasazení (záhon, dostatečně velký květináč), vhodnou zeminu a rostlinu zasadím. O rostlinu se správně starám. Vytvořím plakát, kde zaznamenám (zapíšu, zakreslím, vyfořím) důležité momenty v jejím životě (kvetení, plod...).
- 3. Ochrana.** Zjistím, co mé rostlině škodí a co jí naopak může pomoci. Informace zapracuji do krátkého příběhu, který odvyprávím šestce.
- 4. Světlo a teplota.** Vyberu si dvě stejné rostliny. Jednu umístím na světlo a teplo, druhou do tmy a chladu. Týden budu obě pozorovat a každý den si zaznamenám, jak vypadají. Po týdnu ukážu šestce výsledky svého pokusu. Vysvětlím, jaký vliv světlo a teplota na rostliny mají.
- 5. Kypření půdy.** Udělám díru do země (nebo se podívám do vykopané, např. při přípravě ohniště). Spočítám žížaly a vysvětlím, co tam dělají.
- 6. Pomoc.** Starám se o rostlinu, která vypadá, že by bez mé pomoci zahynula. Zaznamenám si (např. pomocí fotografie) chvíli, kdy jsem se o ni začal/a starat, druhý den, po týdnu, po deseti dnech... a sérii fotografií ukážu šestce.
- 7. Neznámá.** Najdu na zahradě nebo v zahradnictví rostlinu, o které toho moc nevím. Zjistím si, jak se jmenuje, co potřebuje ke svému životu a čím je zajímavá.
- 8. Pozoruj vznik.** Vyberu si rostlinu, kterou nechám vyklíčit (např. řeřichu) na místě, které lze dobře pozorovat. Každý den si zaznamenám (zakreslím, vyfořím...), jak klíčení probíhá.
- 9. Pozoruj zánik.** Vyberu si ovoce, které zahrabu do země. Vždy po týdnu zkontroluji a zaznamenám, co se se zahrabaným ovocem děje.
- 10. Jídlo.** Připravím pokrm z mnou vypěstovaných nebo sesbíraných plodin, např. koláč, marmeládu, zeleninový salát, a dám ochutnat šestce.



Splněno dne:

Podpis vedení oddílu: .....



SKAUT